

Lukács Árpád

Csüt.

10^{00} 10^{45}

11^{00} 11^{45}

Tudnivalók:

a gyakorlat honlapja:

<http://www.rmki.kfki.hu/~arpi/teaching/2011/elmfiz1/>

Követelmények:

- a gyakorlatokon való megjelenés
- házi feladatok beadása (min $\frac{1}{2}$, ± 1 jegy)
- lesz 2 ZH
- a gyakorlati jegy a 2 ZH átlaga ± 1 a házi alapján. A gyakorlat teljesítéséhez mindkét ZH-n ≥ 2 -es jegyet kell elérni. Egyből lehet javító ZH-n javítani.

Tematika: kb. az előadás tematikája, ameddig eljutunk

Irodalom: Budó A.: Mechanika

Nagy K.: Elméleti mechanika

Nagy K. (szerk.): Elméleti fizikai

példatár

Matematikai előismeretek

- vektorok
- differenciál- és integrálszámítás
- differenciálegyenletek: állandó együtthatós lineáris, szétválasztható változójú

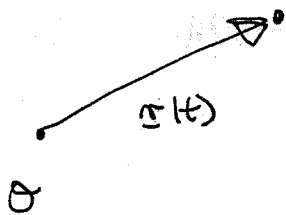
irodalom: Bronshtejn-Szemengyajev: Matematikai zsebkönyv

(újabb kiadás: — " — kézikönyv)

1. Anyagi pont mozgásának leírása

Leírás adott vonathortatási rendszerben:

- a helyvektor a kiválasztott sígból mutat abba a pontba, amelynek a mozgását le akarjuk írni
- az idő függvénye



→ a egy vektor-skalár-függvény, melynek a paramétere az idő (tehát nem ízközpontparaméterezés !!!)

A vektorok megadása: koordinátákkal pl. derékszögű

$$\underline{r}(t) = \begin{pmatrix} x(t) \\ y(t) \\ z(t) \end{pmatrix} = \begin{pmatrix} x_1(t) \\ x_2(t) \\ x_3(t) \end{pmatrix} \quad \text{kétféle szokásos jelölés}$$

a koordinátaközépek irányába mutató egységvektorok:

$$\underline{i} = \underline{e}_1 = \begin{pmatrix} 1 \\ 0 \\ 0 \end{pmatrix} \quad \underline{j} = \underline{e}_2 = \begin{pmatrix} 0 \\ 1 \\ 0 \end{pmatrix} \quad \underline{k} = \underline{e}_3 = \begin{pmatrix} 0 \\ 0 \\ 1 \end{pmatrix}$$

-2-

így

$$\underline{r}(t) = x(t) \underline{i} + y(t) \underline{j} + z(t) \underline{k}$$

$$= x_1(t) \underline{e}_1 + x_2(t) \underline{e}_2 + x_3(t) \underline{e}_3 = \sum_{i=1}^3 x_i(t) \underline{e}_i$$

A sebesség: a helyvektor idő szerinti deriváltja

$$\Delta \underline{r} := \underline{r}(t + \Delta t) - \underline{r}(t)$$

Δt : tetszőleges kis időtartam

$$\underline{v}(t) = \lim_{\Delta t \rightarrow 0} \frac{\Delta \underline{r}}{\Delta t} = \lim_{\Delta t \rightarrow 0} \frac{\underline{r}(t + \Delta t) - \underline{r}(t)}{\Delta t}$$

$$= \frac{d\underline{r}(t)}{dt} = \dot{\underline{r}}(t) = \begin{pmatrix} \dot{x}(t) \\ \dot{y}(t) \\ \dot{z}(t) \end{pmatrix}$$

megpálya: $v(t) = |\underline{v}(t)| = \sqrt{\dot{x}^2(t) + \dot{y}^2(t) + \dot{z}^2(t)}$

Gyorsulás: teljesen hasonlóan

$$\underline{a}(t) = \lim_{\Delta t \rightarrow 0} \frac{\Delta \underline{v}(t)}{\Delta t} = \frac{d\underline{v}(t)}{dt} = \underline{\dot{v}}(t) = \underline{\ddot{r}}(t)$$

Példa:

$$\underline{r}(t) = \begin{pmatrix} x_0 + v_{x0} t + \frac{1}{2} a_x t^2 \\ y_0 + v_{y0} t + \frac{1}{2} a_y t^2 \\ z_0 + v_{z0} t + \frac{1}{2} a_z t^2 \end{pmatrix}$$

$$\underline{v}(t) = \dot{\underline{r}}(t) = \begin{pmatrix} v_{x0} + a_x t \\ v_{y0} + a_y t \\ v_{z0} + a_z t \end{pmatrix}$$

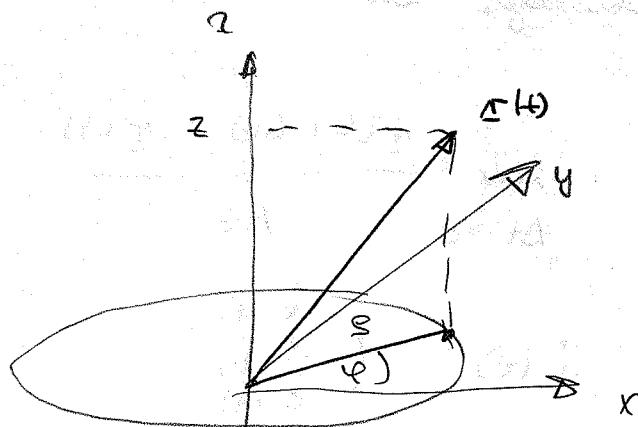
$$\underline{a}(t) = \underline{\dot{v}}(t) = \underline{\ddot{r}}(t) = \begin{pmatrix} a_x \\ a_y \\ a_z \end{pmatrix}$$

→ ez az egyenletesen gyorsuló test

A'ltérési lengéskoordinátákra

$$\left. \begin{matrix} x(t) \\ y(t) \\ z(t) \end{matrix} \right\} \text{Descartes-koordináták} \leftrightarrow \text{lengéskoord.} \left\{ \begin{matrix} \rho(t) \\ \varphi(t) \\ z(t) \end{matrix} \right.$$

a'ltérési szabály



$$\left. \begin{matrix} x = \rho \cos \varphi \\ y = \rho \sin \varphi \\ z = z \end{matrix} \right\} \underline{r} = \begin{pmatrix} \rho \cos \varphi \\ \rho \sin \varphi \\ z \end{pmatrix}$$

a koordinátarendszerben illeszkedő egységvektorok bevezetése

$$\underline{e}_\rho = \frac{1}{\left| \frac{\partial \underline{r}}{\partial \rho} \right|} \frac{\partial \underline{r}}{\partial \rho} = \begin{pmatrix} \cos \varphi \\ \sin \varphi \\ 0 \end{pmatrix}$$

$$\underline{e}_\varphi = \frac{1}{\left| \frac{\partial \underline{r}}{\partial \varphi} \right|} \frac{\partial \underline{r}}{\partial \varphi} = \begin{pmatrix} -\sin \varphi \\ \cos \varphi \\ 0 \end{pmatrix}$$

↖
ρ

$$\underline{e}_2 = \underline{k}$$

A sebesség számítása: fontos figyelembe venni, hogy az előbb bevezetett egységvektorok helyfüggők \rightarrow összetett fr. deriváltak

$$\underline{r}(t) = s(t) \underline{e}_s + z(t) \underline{e}_z$$

\uparrow
 $\underline{e}_s(s(t), \varphi(t), z(t))$

sebesség:

$$\dot{\underline{r}}(t) = \dot{s}(t) \underline{e}_s + s(t) \dot{\underline{e}}_s + \dot{z}(t) \underline{e}_z$$

$$\dot{\underline{e}}_s = \underbrace{\frac{\partial \underline{e}_s}{\partial s}}_0 \dot{s} + \frac{\partial \underline{e}_s}{\partial \varphi} \dot{\varphi} + \underbrace{\frac{\partial \underline{e}_s}{\partial z}}_0 \dot{z}$$

$$\frac{\partial \underline{e}_s}{\partial \varphi} = \begin{pmatrix} -\sin \varphi \\ \cos \varphi \\ 0 \end{pmatrix} = \underline{e}_\varphi$$

így

$$\underline{v}(t) = \dot{\underline{r}}(t) = \dot{s}(t) \underline{e}_s + s(t) \dot{\varphi}(t) \underline{e}_\varphi + \dot{z}(t) \underline{e}_z$$

$$v^2(t) = \dot{s}^2 + s^2 \dot{\varphi}^2 + \dot{z}^2$$

ni. $\underline{e}_s, \underline{e}_\varphi, \underline{e}_z$ ortogonális vektorrendszer

gyorsulás: hasonlóan

$$\frac{\partial \underline{e}_\varphi}{\partial s} = 0 \quad \frac{\partial \underline{e}_\varphi}{\partial \varphi} = \begin{pmatrix} -\cos \varphi \\ -\sin \varphi \\ 0 \end{pmatrix} = -\underline{e}_s$$

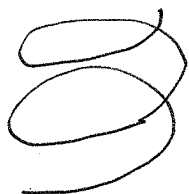
logy

$$\underline{a}(t) = \underline{\dot{v}}(t) = \underline{\ddot{r}}(t) = \ddot{z}(t) \underline{e}_z + \ddot{s}(t) \underline{e}_s + 2 \dot{s}(t) \dot{\varphi}(t) \underline{e}_\varphi + s \ddot{\varphi}(t) \underline{e}_\varphi - s \dot{\varphi}^2 \underline{e}_s$$

2. Péllda ivhoszt-stánuoldásra

spirális

$$\underline{r}(t) = \begin{pmatrix} R \cos \omega t \\ R \sin \omega t \\ v_z t \end{pmatrix}$$



ivhoszt = ?

$$ds = v(t) dt$$

$$\underline{v}(t) = \underline{\dot{r}}(t) = \begin{pmatrix} -R\omega \sin \omega t \\ R\omega \cos \omega t \\ v_z \end{pmatrix}$$

$$v^2(t) = |\underline{v}(t)|^2 = R^2 \omega^2 \underbrace{(\sin^2 \omega t + \cos^2 \omega t)}_1 + v_z^2$$

$$= R^2 \omega^2 + v_z^2$$

$$ds = \sqrt{R^2 \omega^2 + v_z^2} dt$$

$$s(t) = s(0) + \int_0^t ds = s(0) + \int_0^t v(t) dt =$$

$$= s(0) + \sqrt{R^2 \omega^2 + v_z^2} t$$
