

1. HF1. megoldása

forgó koordinátarendszer:

K : inerciális k.r.

helyvektor: \underline{r}

K' : forgó k.r.

helyvektor: \underline{r}'

minden pillanatban

$$\underline{r} = \underline{\underline{\sigma}} \underline{r}' + \underline{R}$$

$\underline{\underline{\sigma}}$: időfüggő forgásmátrix

sebesség számolása:

$$\dot{\underline{r}} = \dot{\underline{\underline{\sigma}}} \underline{r}' + \underline{\underline{\sigma}} \dot{\underline{r}}' + \dot{\underline{R}}$$

de: $\underline{r}' = \underline{\underline{\sigma}}^T (\underline{r} - \underline{R})$

$$\dot{\underline{r}} = \dot{\underline{\underline{\sigma}}} \underline{\underline{\sigma}}^T \underline{r} - \dot{\underline{\underline{\sigma}}} \underline{\underline{\sigma}}^T \underline{R} + \underline{\underline{\sigma}} \dot{\underline{r}}' + \dot{\underline{R}}$$

$\underline{\underline{\sigma}}$ forgásmátrix:

$$\underline{\underline{\sigma}} \underline{\underline{\sigma}}^T = \underline{\underline{1}}$$

et deriválva:

$$\dot{\underline{\underline{\sigma}}} \underline{\underline{\sigma}}^T + \underline{\underline{\sigma}} \dot{\underline{\underline{\sigma}}}^T = 0$$

legyen $\underline{\underline{\Omega}} = \dot{\underline{\underline{\sigma}}} \underline{\underline{\sigma}}^T$ $\underline{\underline{\Omega}}^T = \underline{\underline{\sigma}} \dot{\underline{\underline{\sigma}}}^T$

$$\underline{\underline{\Omega}} + \underline{\underline{\Omega}}^T = 0$$

tehát $\underline{\underline{\Omega}}$ antiszimmetrikus mátrix

$$\dot{\underline{r}} = \underline{\underline{\Omega}} \underline{r} - \underline{\underline{\Omega}} \underline{R} + \underline{\underline{\sigma}} \dot{\underline{r}}' + \dot{\underline{R}}$$

$$\underline{\omega} \times \underline{r} = \begin{pmatrix} \omega_y z - \omega_z y \\ \omega_z x - \omega_x z \\ \omega_x y - \omega_y x \end{pmatrix} = \underbrace{\begin{pmatrix} 0 & -\omega_z & \omega_y \\ \omega_z & 0 & -\omega_x \\ -\omega_y & \omega_x & 0 \end{pmatrix}}_{\underline{\Omega}} \begin{pmatrix} x \\ y \\ z \end{pmatrix}$$

$\underline{\Omega}$ általános antiszimmetrikus mátrix

$$\dot{\underline{r}} = \underline{\omega} \times (\underline{r} - \underline{R}) + \underline{\Theta} \dot{\underline{r}}' + \dot{\underline{R}}$$

általános szabadvektorra

$$\underline{u} = \underline{\Theta} \underline{u}'$$

$$\dot{\underline{u}} = \dot{\underline{\Theta}} \underline{u}' + \underline{\Theta} \dot{\underline{u}}'$$

$$\dot{\underline{u}} = \dot{\underline{\Theta}} \underline{\Theta}^T \underline{u} + \underline{\Theta} \dot{\underline{u}}'$$

$$= \underline{\omega} \times \underline{u} + \underline{\Theta} \dot{\underline{u}}'$$

ha az adott pillanatban éppen egy irányban áll K és K'

$$\dot{\underline{u}} = \underline{\omega} \times \underline{u} + \dot{\underline{u}}'$$

szokásos jelölés még: $\frac{d\underline{u}}{dt} = \underline{\omega} \times \underline{u} + \frac{d'\underline{u}}{dt'}$

ha $\underline{\Theta} = \begin{pmatrix} \cos \varphi & -\sin \varphi & 0 \\ \sin \varphi & \cos \varphi & 0 \\ 0 & 0 & 1 \end{pmatrix}$

z tengely körüli forgatás

$$\dot{\underline{\Theta}} = \dot{\underline{\Theta}} \underline{\Theta}^T$$

$$\dot{\underline{\Theta}} = \begin{pmatrix} -\sin \varphi & -\cos \varphi & 0 \\ \cos \varphi & -\sin \varphi & 0 \\ 0 & 0 & 0 \end{pmatrix} \dot{\varphi}$$

$$\underline{\Theta}^T = \begin{pmatrix} \cos \varphi & \sin \varphi & 0 \\ -\sin \varphi & \cos \varphi & 0 \\ 0 & 0 & 1 \end{pmatrix}$$

egy

$$\underline{e} = \underline{\dot{\theta}} \underline{\theta}^T = \dot{\varphi} \begin{pmatrix} 0 & -1 & 0 \\ 1 & 0 & 0 \\ 0 & 0 & 0 \end{pmatrix}$$

$$\text{ált. } \underline{\omega} \times = \begin{pmatrix} 0 & -\omega_z & \omega_y \\ \omega_z & 0 & -\omega_x \\ -\omega_y & \omega_x & 0 \end{pmatrix}$$

tehát $\underline{\omega} = \begin{pmatrix} 0 \\ 0 \\ \dot{\varphi} \end{pmatrix}$

spec. $\varphi = \omega t$ esetén $\underline{\omega} = \begin{pmatrix} 0 \\ 0 \\ \omega \end{pmatrix}$

ami épp a, amit vártunk

2. Ütközések

- mit tudunk mondani két test ütközéséről?

Mi az ütközés?

≠ merev!

- két vagy több merev szilárd test érintkezik
- a hirtelen ható erők nagyok, a deformációk kicsik

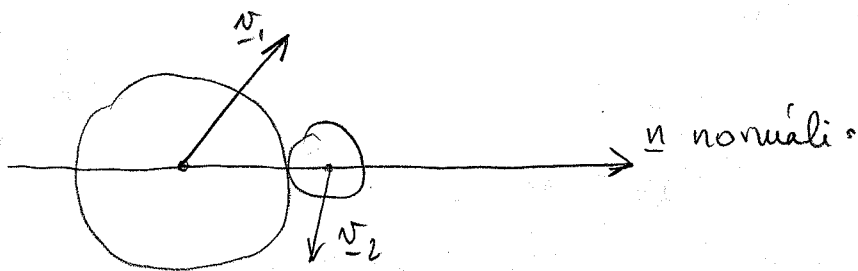
A deformációk leírása nagyon nehéz feladat lenne, ezért most egy egyszerűbb problémát vizsgálunk: gömbö alakú tárgyak (v biliárdgolyók) ütközését.

Az ütközés rövid ideig tart → az erő rövid ideig hat

→ nem a mozgásegyenleteket oldjuk meg, hanem a megmaradó mennyiségeket vizsgáljuk

→ "hirtelen" impulzusmegváltozással számolunk

→ kiindulás: sebességek az ütközés előtt
 eredmény: sebességek az ütközés után



Centrális ütközés: az ütközési normális (felületek normálisa az ütközési pontban) és a 2 test tömegközéppontját összekötő egyenes megegyezik-e

Egyenes / ferde ütközés: attól függően, hogy az ütközés előtt a 2 sebesség vektora egy egyenesre esik-e

impulzusmegmaradás:

$$m_1 \underline{v}'_1 + m_2 \underline{v}'_2 = m_1 \underline{v}_1 + m_2 \underline{v}_2$$

az ütközés során nem feltétlenül áll fenn a mechanikai energia megmaradásának az elve (a fellepő erők lehetnek nemkonzervatívak \rightarrow hő fejlődés, \rightarrow rezket megváltoztatására fordított energia)

Speciális esetek:

a) nyugalmas ütközés

$$m_1 v_1^{i2} + m_2 v_2^{i2} = m_1 v_1'^2 + m_2 v_2'^2$$

b.) tökéletesen nyugalmatlan ütközés során a sebességek ütközési normális irányú komponense az ütközés után azonos lesz,

$$v_{1n}' = v_{2n}'$$

c.) általános eset:

$$\frac{v_{1n}' - v_{2n}'}{v_{2n} - v_{1n}} = \varepsilon$$

$$\varepsilon = \begin{cases} 1 & \text{teljesen nyugalmas} \\ 0 & \text{teljesen nyugalmatlan} \end{cases}$$

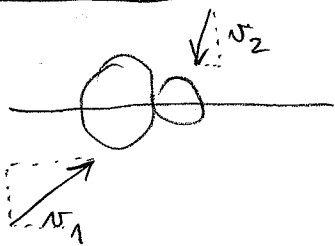
Egyenes ütközések leírása



$$m_1 v_1 + m_2 v_2 = m_1 v_1' + m_2 v_2'$$

$$\frac{v_1' - v_2'}{v_2 - v_1} = \varepsilon \Rightarrow v_1', v_2' \text{ kifejezhető}$$

Ferde ütközések leírása



$$\underline{v}_1 = \underline{v}_{1n} + \underline{v}_{1t}$$

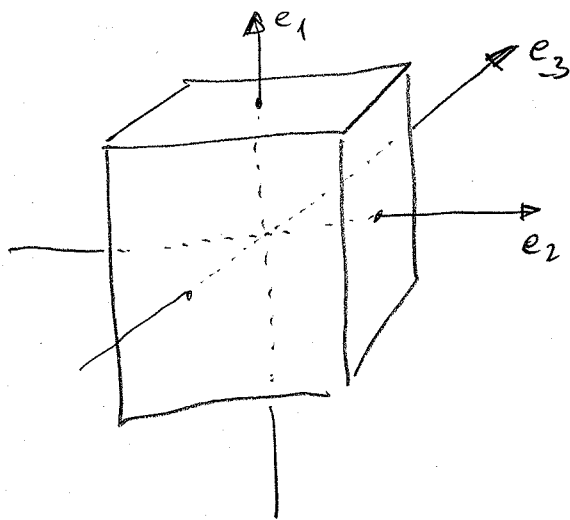
$$\underline{v}_2 = \underline{v}_{2n} + \underline{v}_{2t}$$

normális és tangenciális
komponensekre való
felbontás

feltessük, hogy $\underline{v}_{1t}' = \underline{v}_{1t}$ $\underline{v}_{2t}' = \underline{v}_{2t}$

a normális komponensekre: mint az előbb

3. Merev test fő tehetetlenségi tengelyek körüli forgása



főtehetlenségi rendszer

$$\underline{\underline{I}} = \begin{pmatrix} A & & \\ & B & \\ & & C \end{pmatrix}$$

feltessük: $A < B < C$

a mozgást leíró Euler-egyenletek:

$$A \dot{\omega}_1 = (B - C) \omega_2 \omega_3$$

$$B \dot{\omega}_2 = (C - A) \omega_1 \omega_3$$

$$C \dot{\omega}_3 = (A - B) \omega_1 \omega_2$$

stabilitásvizsgálat:

$$\underline{\omega} = \underline{\omega} + \delta \underline{\omega} \quad | \quad \text{feltessük:}$$

$$\underline{\omega} = \text{áll. mero, } \delta \underline{\omega} \text{ kicsi}$$

a) \underline{e}_1 körüli forgás: $\underline{\omega} = \underbrace{\begin{pmatrix} \omega_0 \\ 0 \\ 0 \end{pmatrix}}_{\text{tényező}} + \underbrace{\begin{pmatrix} p \\ q \\ r \end{pmatrix}}_{\delta \underline{\omega}}$

lineáris egy:

$A\dot{p} = 0 \rightarrow p = \text{állandó}$

$B\dot{q} = (C-A)\omega_0 r$

$C\dot{r} = (A-B)\omega_0 q$

$B\ddot{q} = (C-A)\omega_0 \dot{r} = \frac{(C-A)(A-B)\omega_0^2 q}{C}$

$\ddot{q} = \underbrace{\frac{(C-A)(A-B)}{BC}}_{\lambda^2 < 0} \omega_0 q$

$C > A, B > A \quad B, C > 0$

\rightarrow rezgés egyenlet

$q \sim \cos(\lambda t)$ a mépo. \rightarrow stabil

b.) \underline{e}_2 körüli forgás: $\underline{\omega}_0 = \begin{pmatrix} 0 \\ \omega_0 \\ 0 \end{pmatrix} \quad \delta \underline{\omega} = \begin{pmatrix} p \\ q \\ r \end{pmatrix}$

$A\dot{p} = (B-C)\omega_0 r$

$B\dot{q} = 0 \rightarrow q = \text{állandó}$

$C\dot{r} = (A-B)\omega_0 p$

$C\ddot{r} = (A-B)\omega_0 \dot{p} = \frac{(A-B)(C-A)\omega_0^2 r}{B}$

$\ddot{r} = \underbrace{\frac{(A-B)(C-A)}{BC}}_{\lambda^2 > 0} \omega_0^2 r$

$r \sim e^{\lambda t}$ növekvő mépo \rightarrow instabil

c.) \underline{e}_3 körüli forgás:

$\underline{\omega}_0 = \begin{pmatrix} 0 \\ 0 \\ \omega_0 \end{pmatrix} \quad \delta \underline{\omega} = \begin{pmatrix} p \\ q \\ r \end{pmatrix}$

$A\dot{p} = (B-C)\omega_0 q$

$B\dot{q} = (C-A)\omega_0 p$

$C\dot{r} = 0 \Rightarrow r = \text{állandó}$

$A\ddot{p} = (B-C)\omega_0 \dot{q} = \frac{(B-C)(C-A)}{B} \omega_0^2 p$

$\ddot{p} = \underbrace{\frac{(B-C)(C-A)}{AB}}_{\lambda^2 < 0} \omega_0^2 p$

e is rezgés \rightarrow stabil

$p \sim \cos(\lambda t)$