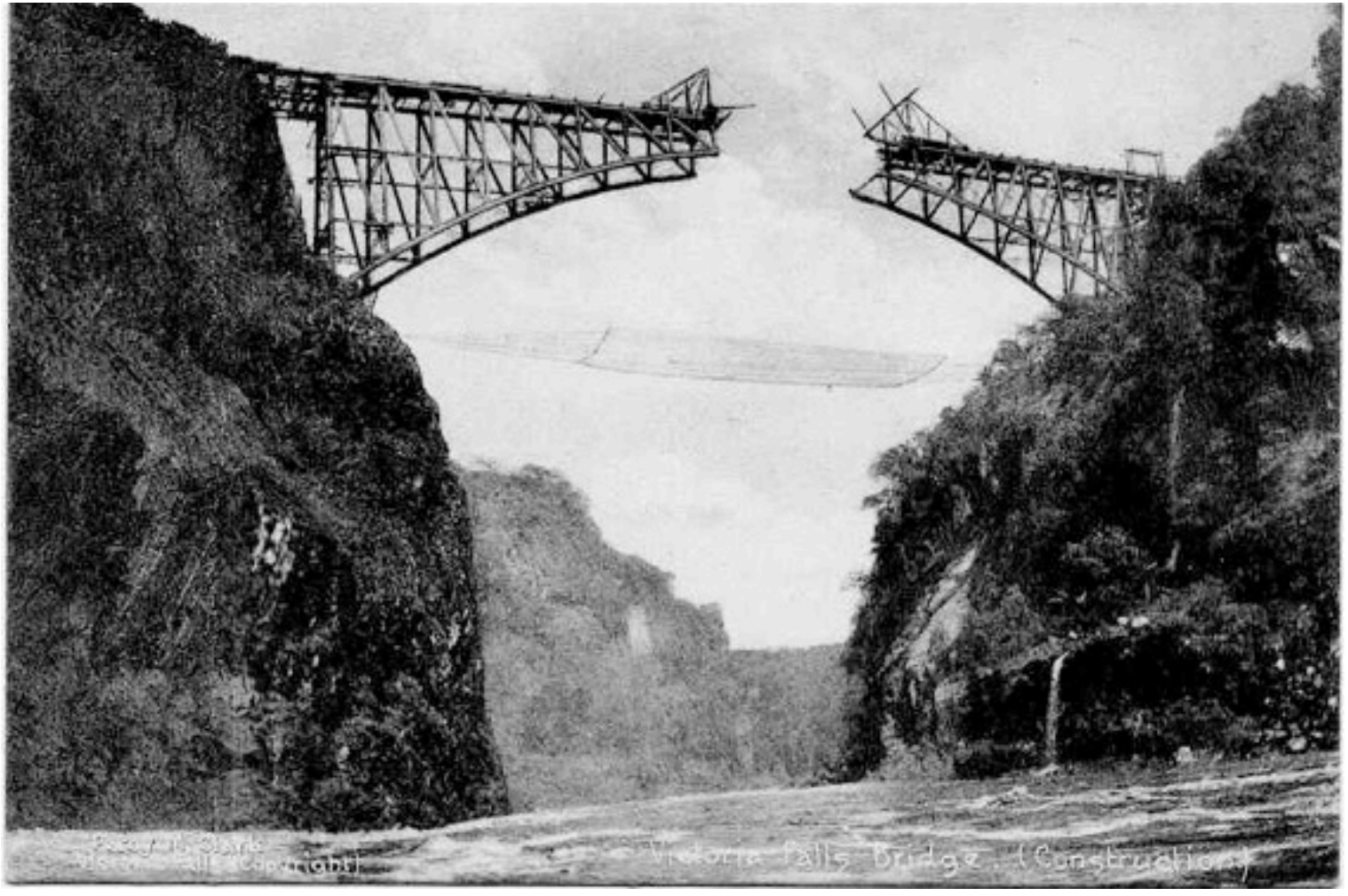
Tanulás az idegrendszerben



Structure – Dynamics – Implementation – Algorithm – Computation - Function

Funkcióvezérelt modellezés

- Abból indulunk ki, hogy milyen feladatot valósít meg a rendszer
- Horace Barlow: "A wing would be a most mystifying structure if one did not know that birds flew."
- Teleologikus jellegű megközelítés

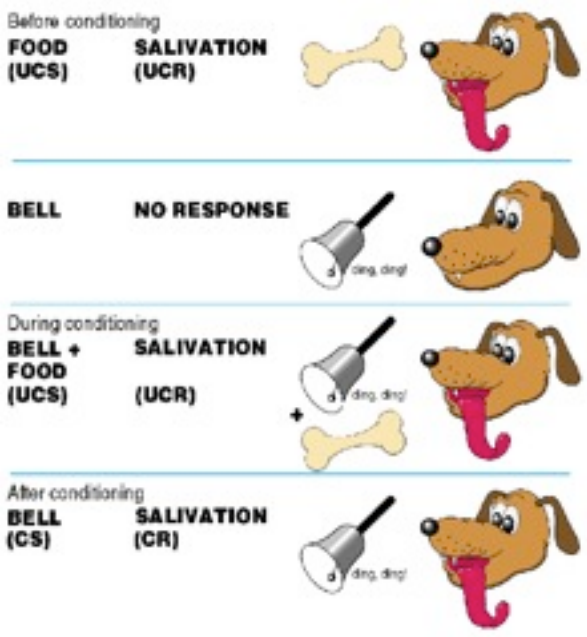
Az idegrendszer funkciója

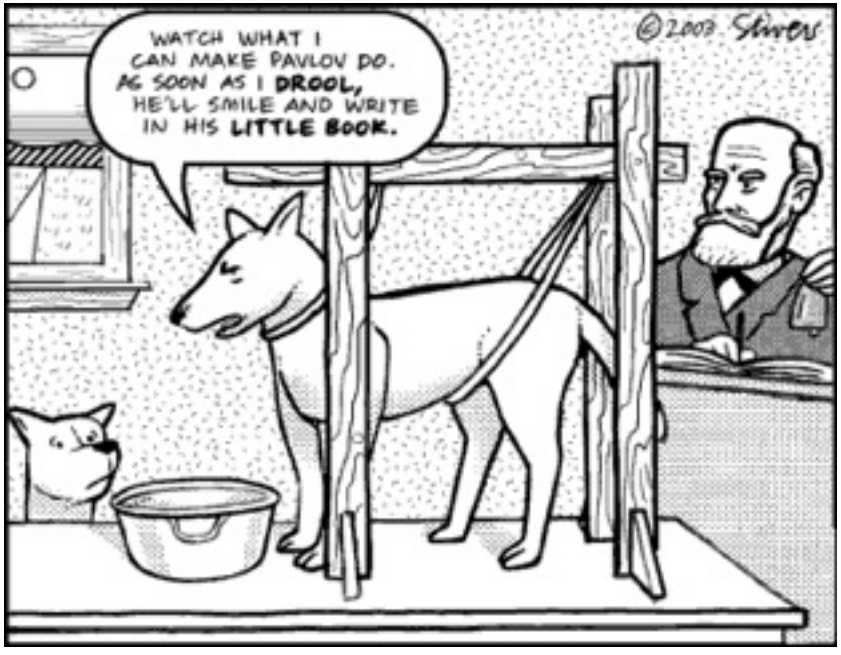
- Rodolfo Llinás: az egyetlen funkció a mozgatás

- Adaptív kontroll
- Helmholtz: tudattalan következtetés

Tanulás pszichológiai szinten

- Classical conditioning





- Hebb ötlete:
  "Ha az A sejt axonja elég közel van a B sejthez, és ismétlődően vagy folyamatosan hozzájárul annak tüzeléséhez, akkor valamely, egyik vagy mindkét sejtre jellemző növekedési folyamat vagy metabolikus változás következménye az lesz, hogy az A sejt hatékonysága a B sejt tüzeléséhez való hozzájárulás szempontjából megnő."

Kölcsönhatás az MI-vel

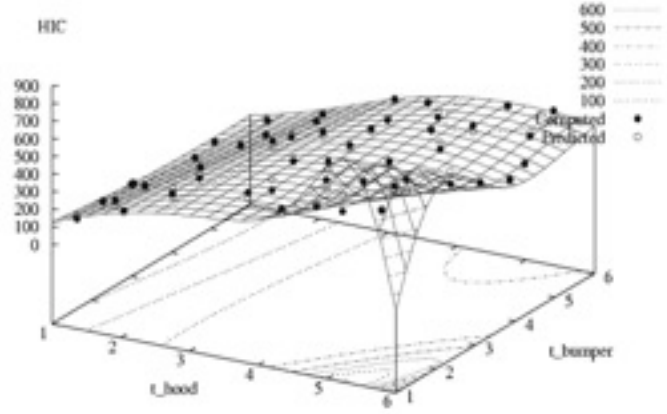
- Az MI azóta machine learning lett (plusz data mining, stb.)
- Eleinte az idegtudomány inspirálta az MI-t
  - mesterséges neuronhálózatok
- Az információáramlás jelenleg főként fordított
  - ML módszerek az idegi funkciók modellezésére

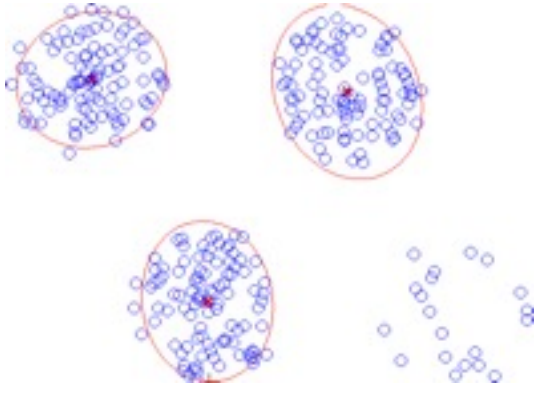
A tanulás problémája matematikailag

- Modell paramétereinek hangolása adatok alapján
- Kettős dinamika
  - Változók (bemenet-kimenet leképezés) - gyors
  - Paraméterek - lassú
- Memória és tanulás különbsége
  - Memória használatánál a bemenetre egy konkrét kimenetet szeretnék kapni a reprezentáció megváltoztatása nélkül
  - Tanulásnál minden bemenetet felhasználok arra, hogy finomítsam a reprezentációt, miközben kimenetet is generálok

A tanulás alapvető típusai

- Felügyelt
  - Az adat: bemenet-kimenet párok halmaza
  - A cél: függvényapproximáció, klasszifikáció
- Megerősítéses
  - Az adat: állapotmegfigyelések és jutalmak
  - A cél: optimális stratégia a jutalom maximalizálására
- Nem felügyelt, reprezentációs
  - Az adat: bemenetek halmaza
  - A cél: az adat optimális reprezentációjának megtalálása / magyarázó modell felírása
- Egymásba ágyazások

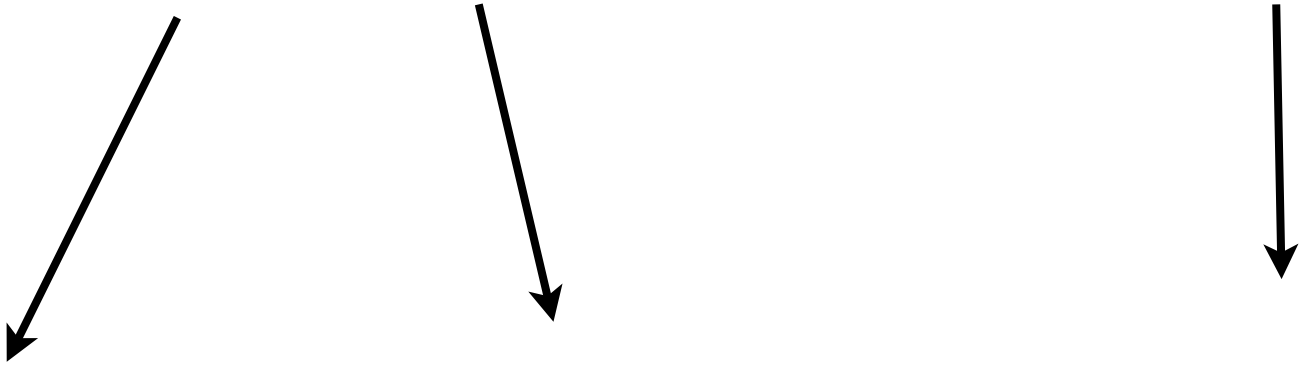




Lényegkiemelés

- Feature selection
  - A lényegtelen információ, zaj elhagyása
  - Nem a tanulás célja, de nagyon megkönnyíti a célfüggvény reprezentációját
- Invarianciák tanulása
  - például vizuális objektumfelismerésnél látószög, távolság, ...
  - valós és véges megyfigyelésszámból következő invarianciák elkülönítése
- A kimenet és a bemenet közötti köztes reprezentáció, rejtett változók

Computational neuroscience



Az agy számításokat végez

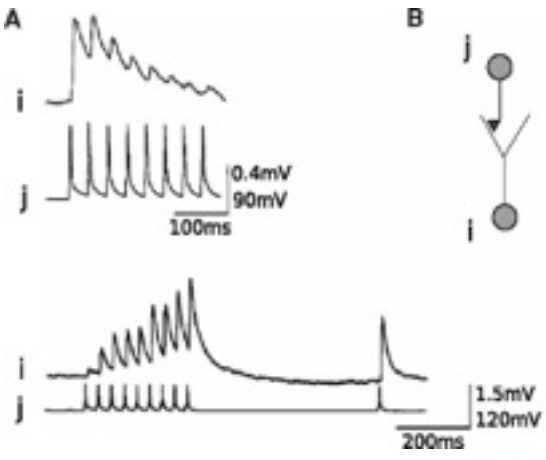
Numerikus számításokat végzünk az agy modellezése céljából

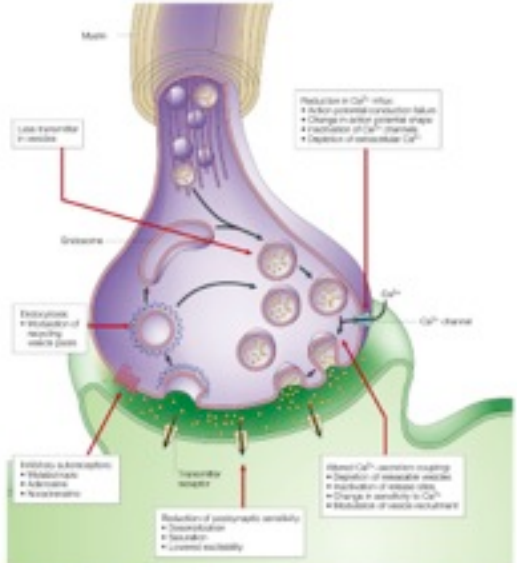
Köze van az idegrendszerhez:

- neurokémia
- sejtek dinamikája
- neuronhálózatok
- agyterületek
- viselkedés

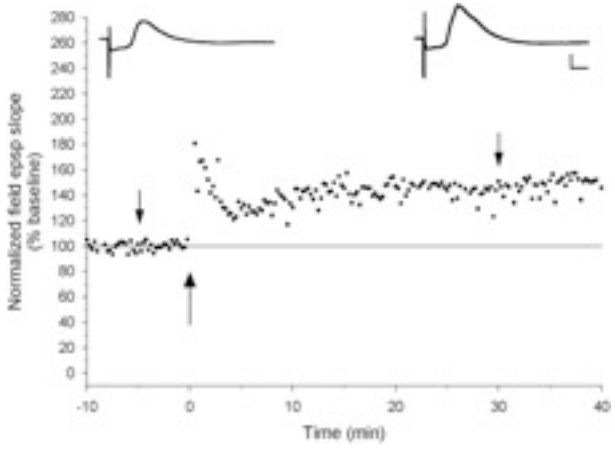
Idegrendszeri plaszticitás

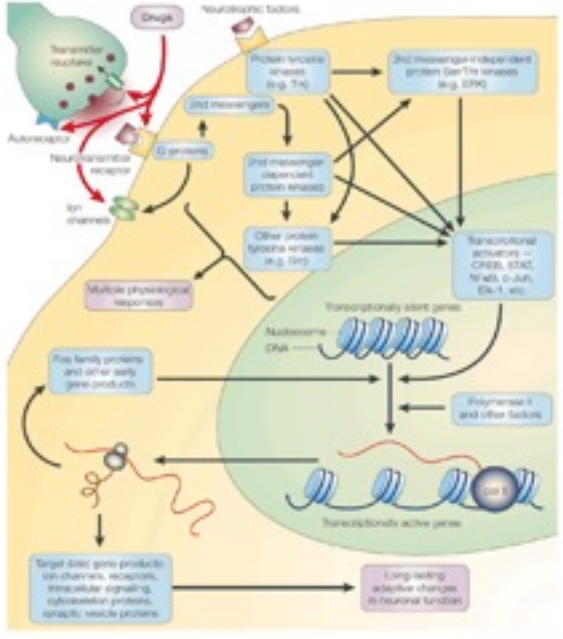
- A plaszticitás helye: szinapszisok, posztszinaptikus sejtek tüzelési küszöbei (excitabilitás)
- Potenciáció, depresszió
- STP: kalciumdinamika, transzmitterkimerülés
  tartam < 1 perc





- LTP: génexpresszió (induction, expression, maintenance), NMDA magnézium-blokkja
  tartam > 1 perc



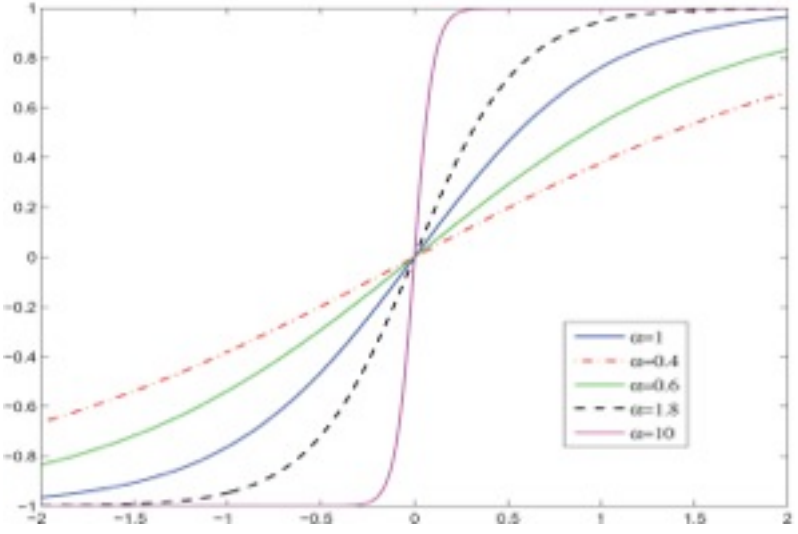


Tanulásra alkalmas neurális rendszerek

- Egyetlen sejt
- Előrecsatolt hálózat
- Rekurrens hálózat
- Ezen az órán: rátamodell

$$\nu = f(\mathbf{uw} - \theta)$$

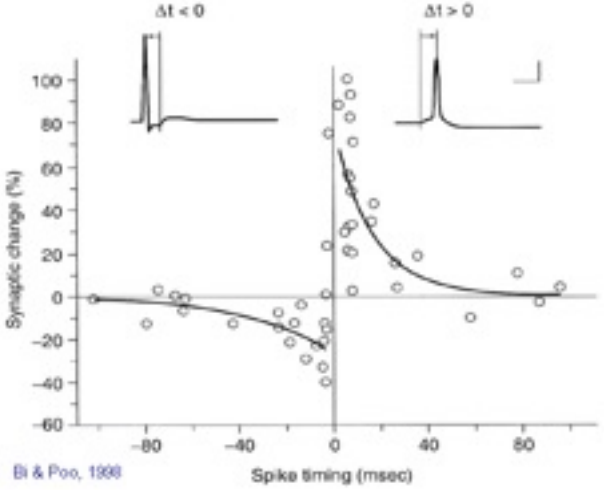
  - Paraméterek: súlyok, küszöbök
  - Különböző kimeneti nemlinearitások
    - Lépcső
    - Szigmoid
    - Lineáris neuron

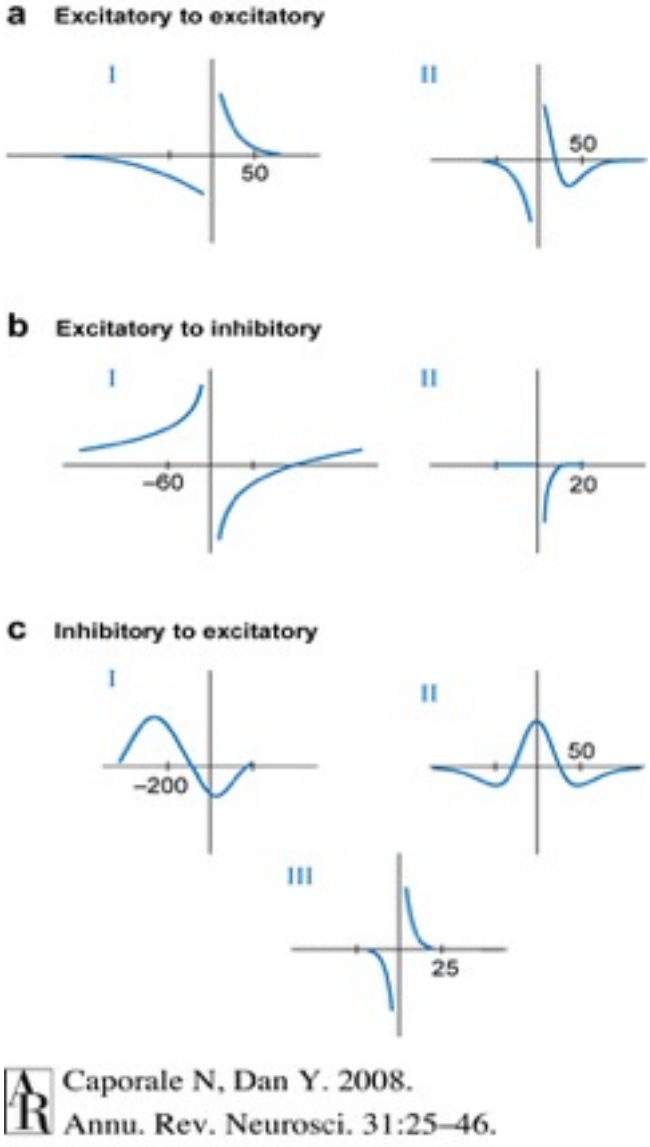


A Hebb-szabály

- Timing-dependent plasticity:
  - Ha a posztszinaptikus neuron nagy frekvenciával közvetlenül a preszinaptikus után tüzel, akkor erősödik a kapcsolat
  - Az alacsony frekvenciájú tüzelés gyengíti a kapcsolatot
  - Sok más lehetőség

$$\tau \frac{d\mathbf{w}}{dt} = v\mathbf{u}$$





Caporale N, Dan Y. 2008.
Annu. Rev. Neurosci. 31:25–46.

Stabilizált Hebb-szabályok

- Problémák a Hebb szabállyal:
  - csak nőni tudnak a súlyok
  - Nincs kompetíció a szinapszisok között – inputszelektivitás nem megvalósítható
- Egyszerű megoldás: felső korlát a súlyokra

- Szinaptikus normalizáció

$$\tau_w \frac{d\mathbf{w}}{dt} = v\mathbf{u} - \frac{v(\mathbf{1}\cdot\mathbf{u})\mathbf{1}}{N_u}$$

  - Szubsztraktív normalizáció

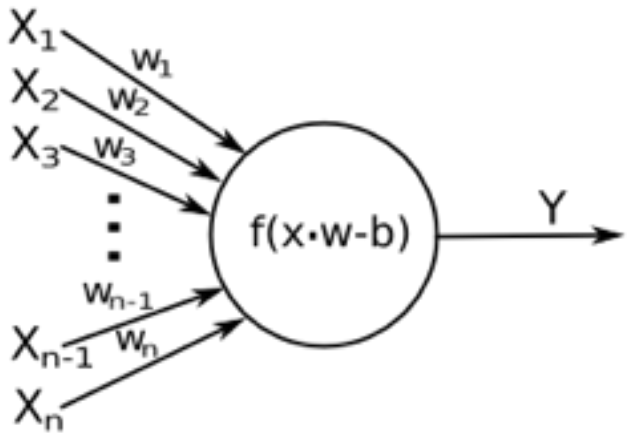
    Globális szabály, de generál egyes megfigyelt mintázatokat (Ocular dominance)

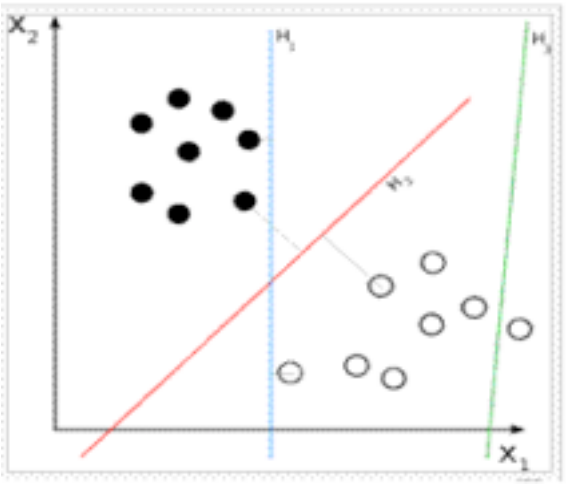
  - Oja-szabály

$$\tau_w \frac{d\mathbf{w}}{dt} = v\mathbf{u} - \alpha v^2\mathbf{u}$$

    Lokális szabály, de nem generálja a megfigyelt mintázatokat

Perceptron

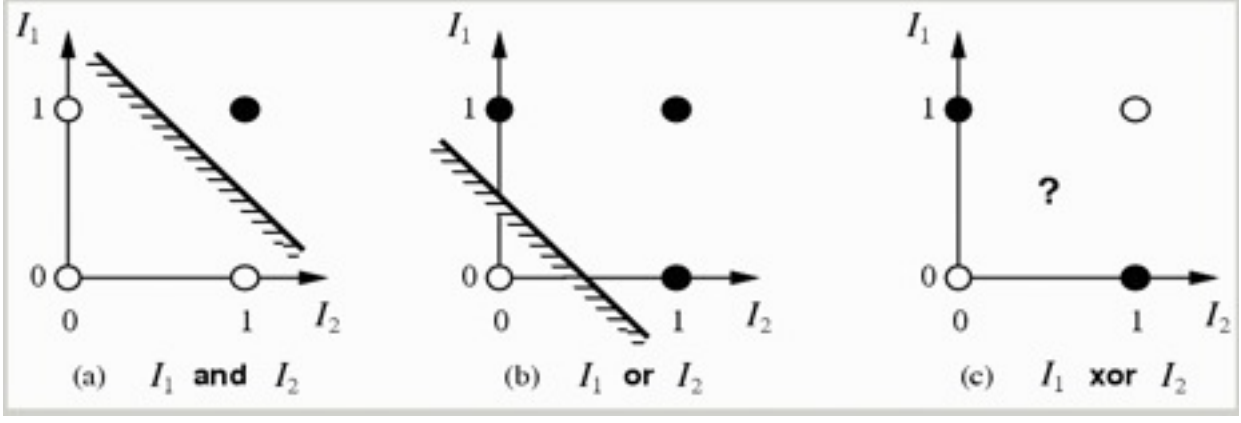




- Bináris neuron: lineáris szeparáció
  - Két dimenzióban a szeparációs egyenes:

$$\theta = x_1 w_1 + x_2 w_2 \longrightarrow x_2 = \frac{-w_1}{w_2} x_1 + \frac{\theta}{w_2}$$

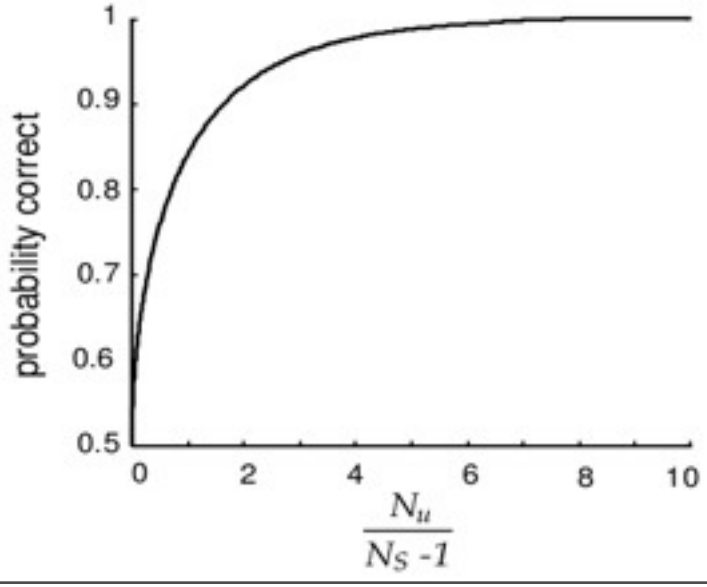
- Logikai függvények



Hebbi tanulás perceptronnal

- Felügyelt
  - A bemenetet és a kimenetet is meghatározzuk
  - Nem minden tanítóhalmazra lehet így megkonstruálni a szeparáló súlyokat
  - Hogyan lehet jobb szabályt konstruálni?

$$\tau_w \frac{d\mathbf{w}}{dt} = \frac{1}{N_s} \sum_{m=1}^{N_s} v^m \mathbf{u}^m$$



Error-correcting tanulási szabályok

- Felhasználjuk azt az információt, hogy milyen messze van a céltól a rendszer
- Rosenblatt-algoritmus – bináris neuron

$$\mathbf{w} = \mathbf{w} + \epsilon(v^m - v(\mathbf{u^m}))\mathbf{u^m}$$

- Delta-szabály
  - Folytonos kimenetű neuron – gradiens-módszer

$$w_b = w_b - \epsilon\frac{\partial E}{\partial w_b} \qquad E = \frac{1}{2}\sum_{m=1}^{N_s}(v^m - v(\mathbf{u}^m))^2 \qquad \frac{\partial E}{\partial w_b} = -\sum_{m=1}^{N_s}(v^m - v(\mathbf{u}^m))\mathbf{u}^m$$

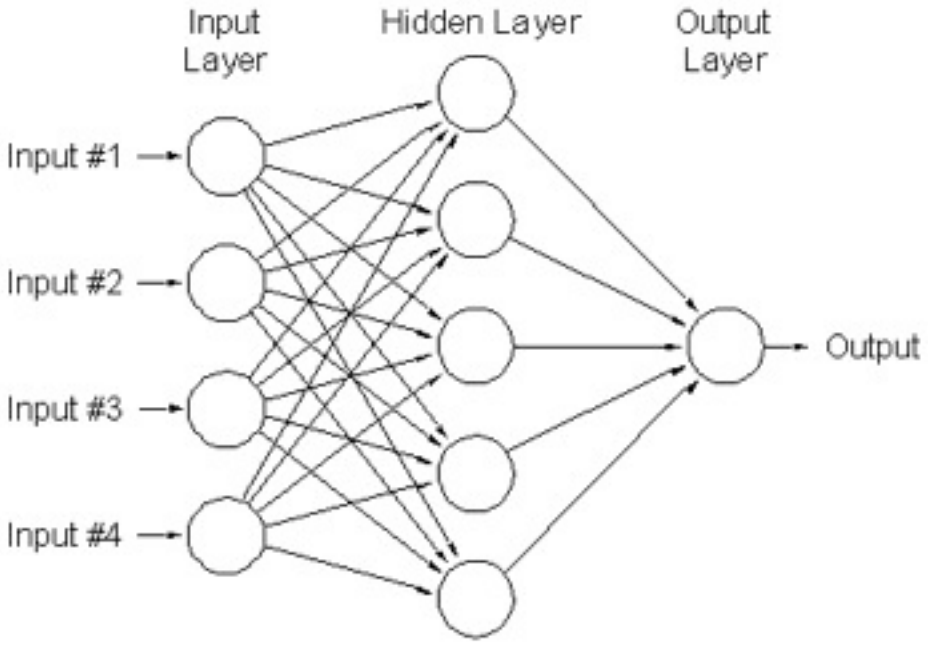
lineáris neuronra, egy pontpárra vonatkozó közelítéssel:

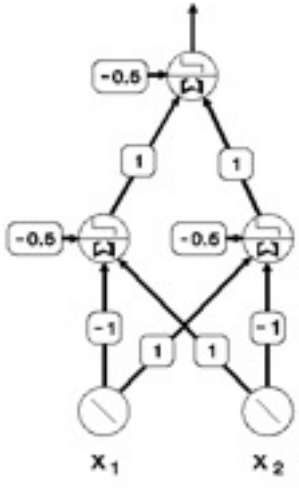
$$\mathbf{w} = \mathbf{w} + \epsilon(v^m - v(\mathbf{u^m}))\mathbf{u^m}$$

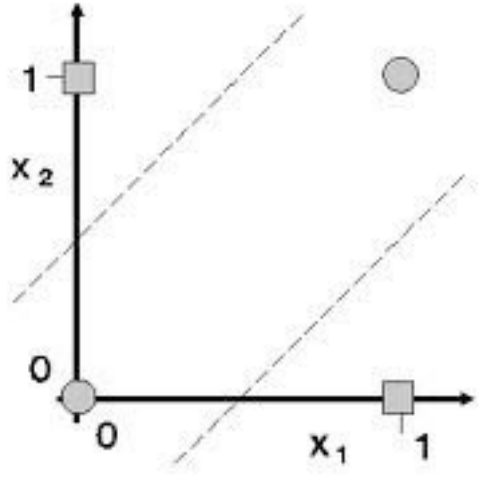
- Minsky-Papert 1969: a neurális rendszerek csak lineáris problémákat tudnak megoldani

Multi-Layer Perceptron

- Nemlineáris szeparáció
- regresszió
- egyenletesen sűrű I2-ben egy rejtett réteggel
- A reprezentációs képességet a rejtett réteg növelésével tudjuk növelni
- Idegrendszerben – látórendszer ...







Error backpropagation

- A Delta-szabály alkalmazása
- Első lépés: minden neuron kimenetét meghatározzuk a bemenet alapján $o = sig(\mathbf{xw})$
- A hibafüggvény parciális deriváltjai:

$$sig'(y) = sig(y)(1 - sig(y))$$

Minden neuronra: $\frac{\partial E}{\partial w_{bi}} = o_i \delta_i$

Kimeneti rétegben: $\delta_k = o_k(1 - o_k)(o_k - t_k)$

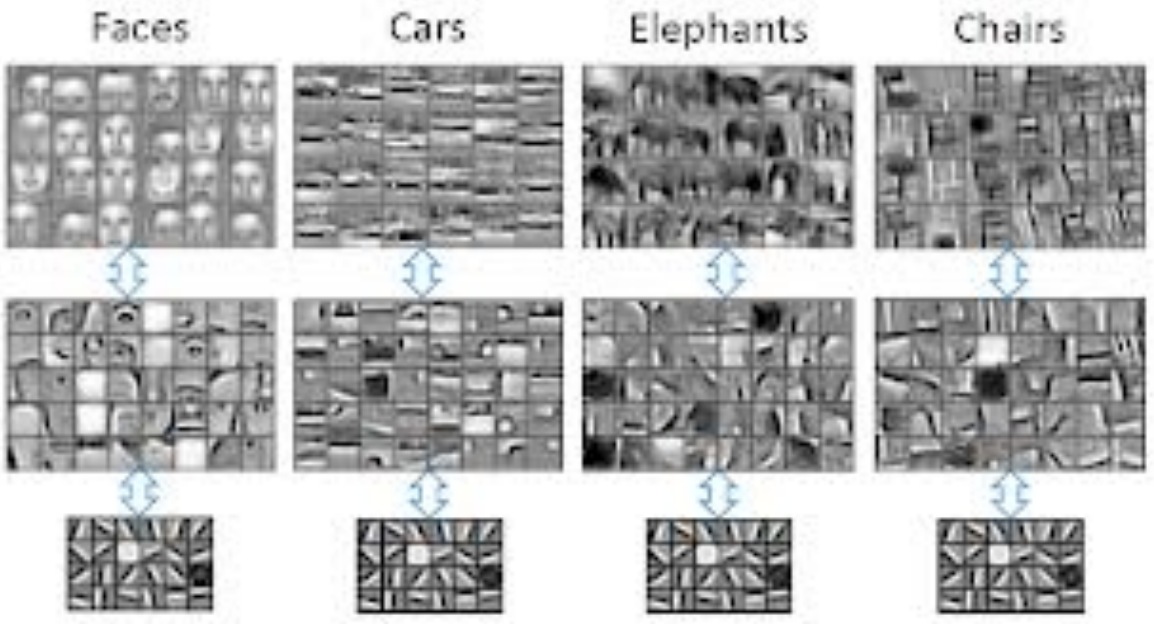
Rejtett rétegben: $\delta_j = o_j(1 - o_j) \sum w_{jq} \delta_q$

- Mivel gradiens-módszer, a hibafüggvény lokális minimumába fog konvergálni.

Deep vs shallow learning

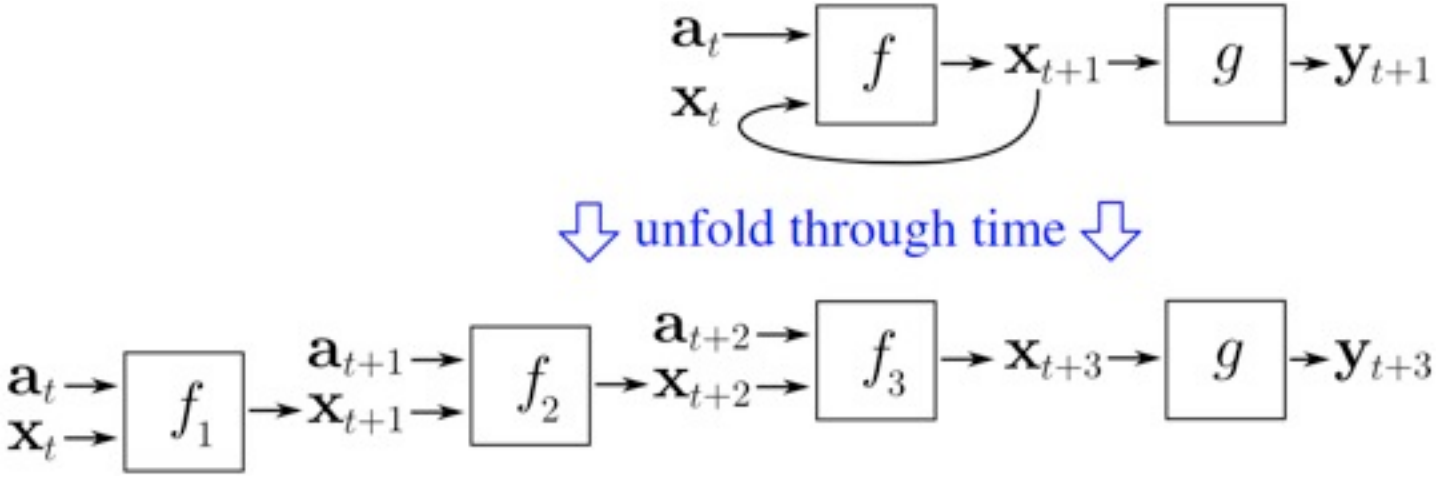
Egy rejtett réteggel az előrecsatolt hálózatok tetszőleges véges energiájú függvényt tudnak közelíteni a rejtett neuronok számától függő pontossággal
Továbbfejlesztés: Support Vector Machine

Deep learning: egymásra épülő rejtett rétegek hierarchiája



Rekurrens hálózatok

- Megengedjük a rejtett rétegbeli kapcsolatokat
- Egy végtelen rejtett réteggel rendelkező előrecsatolt hálónak felel meg
- Backproapagation through time



Sztochasztikus tanulás

Eddig: a paraméterekre és a rejtett változókra pontbecslést adunk.

Tanulható teljes eloszlás is.

Sztochasztikus neuron:

$$P(o_i = 1) = sig(\mathbf{x_i w_i})$$

A hálózat sejtjeinek aktivitása az általuk reprezentált változók együttes eloszlása szerint változik

Problémák tanulórendszerekben

- Bias-variance dilemma
  - Strukturális hiba: a modell optimális paraméterekkel is eltérhet a közelítő függvénytől (pl lineáris modellt illesztünk köbös adatra)
  - Közelítési hiba: a paraméterek pontos hangolásához végtelen tanítópontra lehet szükség

- Pontosság vs. általánosítás
  - A sokparaméteres modellek jól illeszkednek, de rosszul általánosítanak: túlillesztés
  - A magyarázó képességük is kisebb (lehet): Ockham borotvája